

OS DESAFIOS DA FAZENDINHA DO BOSQUE





Coleção
FANCIULLO

OS DESAFIOS DA **FAZENDINHA** DO BOSQUE



2022

Conselho editorial

Any Rothmann

Conceito e revisão

Patricia Michelotti

Diagramação, ilustração e arte-finalização

Eduardo Michevicz dos Reis

Colaboradores

Camila Luani Santos Ancina

Emanueli Fernanda Weber Bogorni

Maria Eduarda Panerai Turchiello

Rhayssa da Silva Oliveira

Tainara Bruna Friedrich

Impressão

LupaGraf

© 2022 Todos os Direitos reservados à Fundação Antonio Meneghetti
Rua recanto Maestro, n. 26 | Distrito Recanto Maestro
97230-000 | São João do Polêsine | RS | Brasil | (55) 3289-1136
contato@fundacaoam.org.br
www.fundacaoam.org.br

FICHA CATALOGRÁFICA

D468 Fundação Antonio Meneghetti

As Aventuras da Fazendinha do Bosque / Fundação Antonio Meneghetti – Recanto Maestro, São João do Polêsine, RS: Fundação Antonio Meneghetti, 2022.

54 p. ; 21 cm.

ISBN 978-85-68901-34-2

1. Educação. 2. Literatura infantil. 3. Recreação.
I. Título.

CDU: 371.382

Catalogado na publicação: Biblioteca Humanitas da AMF.

Você conhece a Fazendinha do Bosque? Aqui crianças e natureza convivem em harmonia e as telas são substituídas por muita diversão e interatividade com os animais! Por isso, esse livro tem o intuito de te colocar em atividade e pensar em soluções para esses problemas que serão conduzidos pelos animais da Fazendinha. Que tal embarcar nessa aventura?

Esse livro pertence a



Atividade 1

(a partir de 6 anos)

A Fazendinha do Bosque está localizada dentro do Parque Termas Romanas. Mas chegar lá não é tão difícil. O primeiro desafio é encontrar a Fazendinha. Encontre o caminho que leve ao local correto!



Atividade 2

(a partir de 8 anos)

O pavão ficou muito feliz hoje em ver tantas crianças passeando pelo parque. Ele estava tão animado que todas as vezes abria suas penas para se exibir e, por isso, agora elas estão meio bagunçadas. Você precisa ajudá-lo a organizar-se formando novas palavras com as letras de suas penas. Escreva as palavras que encontrar nos quadros abaixo.

[illegible]

Atividade 3

(a partir de 6 anos)

Abriu o sol na Fazendinha do Bosque e as ovelhas estão confusas em relação a sua sombra! Ajude-as ligando cada uma a sua imagem projetada no chão.



Atividade 4

(a partir de 4 anos)

O mundo na Fazendinha fica muito mais divertido colorido! Use toda a sua criatividade e motricidade para pintar a paisagem com as cores que preferir!



Atividade 5

(a partir de 10 anos)

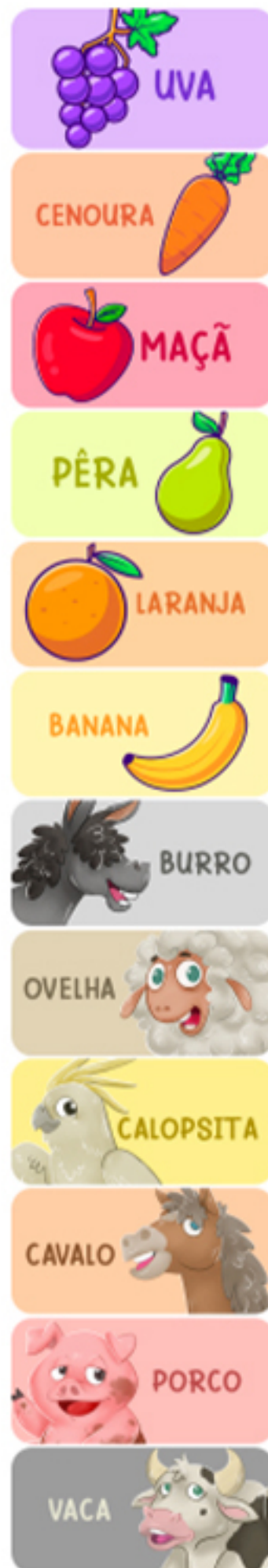
Os colaboradores da Fazendinha estão precisando de ajuda para organizar as informações de alguns animais. Ajude-os a preencher a tabela abaixo com as cores da casa de cada animal e qual sua fruta preferida, de acordo com as anotações deixadas. Para isso recorte e cole as peças abaixo das casinhas correspondentes e pinte-as com a cor adequada:

1. Quem mora na primeira casa é vizinho de quem come banana.
2. O porco mora em uma das pontas.
3. O animal que mora na casa verde está a direita de quem come banana.
4. Quem mora na quinta casa come pêra.
5. Quem mora na última casa gosta de comer maçã.

	CASA 1	CASA 2	CASA 3
COR			
ANIMAL			
ALIMENTO			

6. A calopsita fica ao lado direito da casa verde.
7. A esquerda de quem come banana está o burro.
8. O porco é vizinho do animal que come pêra.
9. Quem gosta de uva vive entre a vaca e a ovelha.
10. O animal que come laranja fica ao lado de quem come uva.
11. A casa roxa é do animal que come maçã.
12. O cavalo mora ao lado do burro.
13. Quem come pêra está na casa vermelha.
14. O burro mora na casa azul.
15. Quem gosta de comer banana vive em uma casa amarela.
16. A ovelha está ao lado direito da casa rosa.

CASA 4	CASA 5	CASA 6
		



Aproveite este espaço para
colorir mais um pouco. As cores
deixam tudo muito mais bonito!



Nesse livro, você encontra vários jogos para destacar e fazer peças. Que tal guardá-las em uma caixinha para não perder? Deixamos um molde aqui para você: destaque, encaixe e deixe suas peças seguras e organizadas.



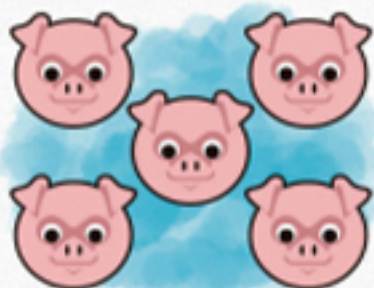


1

um

2

dois



3

três

4

quatro



5

cinco

6

seis



7

sete

8

oito



9

nove

10

dez

Atividade 6

(a partir de 4 anos)

Os animais da Fazendinha são muito inteligentes! Mas eles ainda não aprenderam a contar!

Você gosta de matemática? Que tal auxiliá-los a encontrar o número que corresponde à quantidade de bichinhos? É bem simples: recorte todas as peças da página ao lado, embaralhe e depois encaixe cada ilustração no numeral correspondente!



Atividade 7

(a partir de 4 anos)

As imagens dos animais da Fazendinha do Bosque ficaram incompletas. Desenhe o restante do personagem e deixe ele inteirinho! Depois aproveite para colorir!



Atividade 8

(a partir de 4 anos)

Os animais da Fazendinha do Bosque fizeram uma linda pose para um retrato. No entanto, parece que as fotos não ficaram exatamente iguais. Você consegue encontrar todos os SETE erros da segunda imagem?

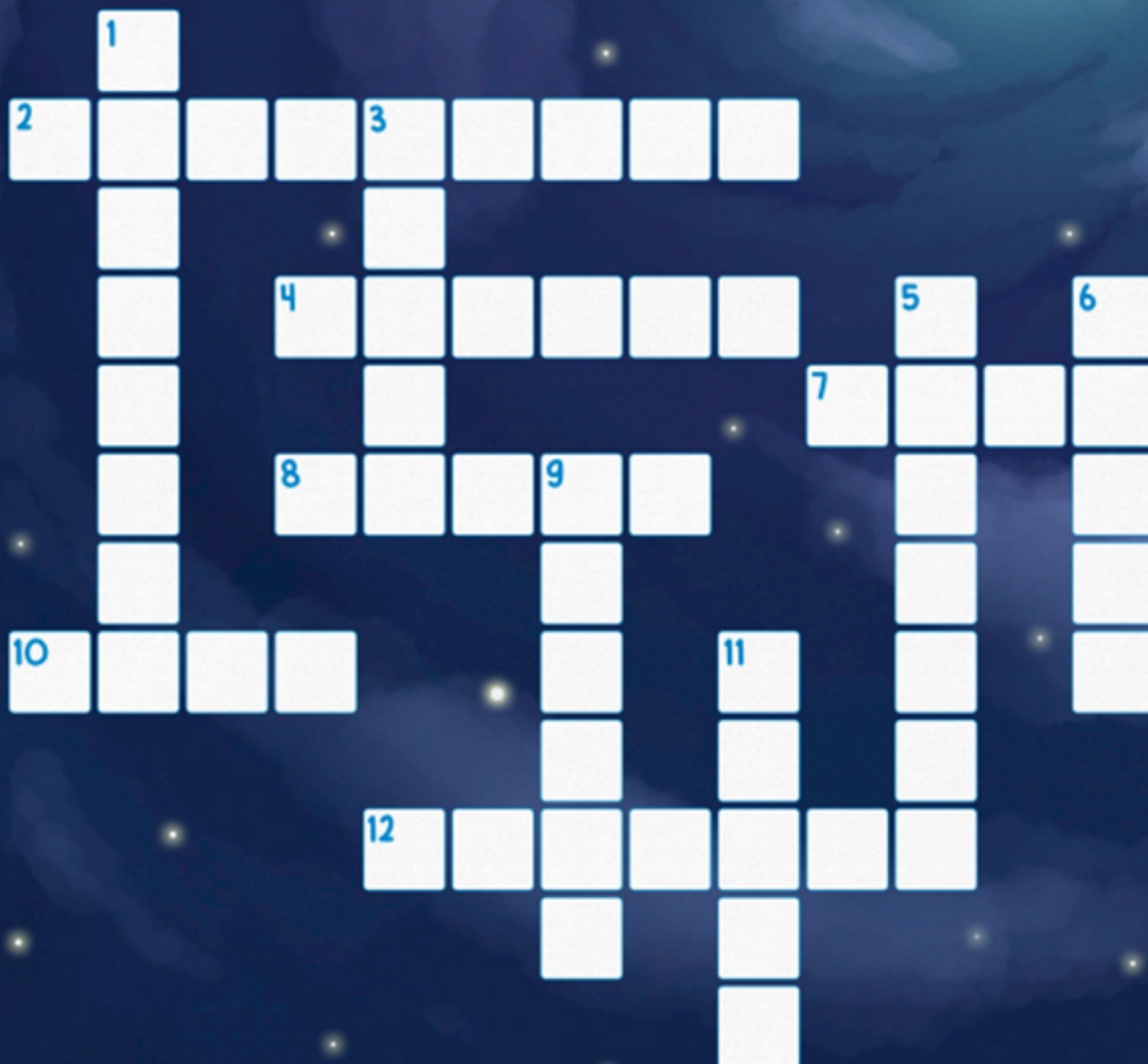


Atividade 9

(a partir de 8 anos)

A noite estava muito estrelada, então os animais da Fazendinha do Bosque aproveitaram para ir passear no parque, mas saíram sem avisar. Nos ajude a encontrá-los a partir das dicas.

- 1 - Ótimo companheiro nas brincadeiras de correr.
- 2 - Espécie de pássaro que tem topete amarelo.
- 3 - Tem grandes penas coloridas.
- 4 - Seu pêlo parece algodão.
- 5 - Usado para carregar cargas.
- 6 - A fêmea do bode.
- 7 - No folclore, aparece como um animal que não tem cabeça.
- 8 - Animal sujinho mas muito simpático.
- 9 - Animal que usamos como transporte, muito veloz.
- 10 - Parece uma ovelha, mas tem chifres.
- 11 - Parecido com o cavalo, mas é pequeno.
- 12 - Tem penas, mas não voa.



Atividade 10

(A partir de 6 anos)

Essa tarde de sol pede um piquenique! Ajude os visitantes do parque a encontrar sua fruta preferida a partir das dicas que eles dão. Use a cartela de adesivos e coloque cada fruta na sua mesa adequada.

Rica em vitamina C, é uma fruta ácida que protege a pele e previne gripes e resfriados. Seu formato é bem redondo.

Tem as vitaminas C e E e auxilia no processo de cicatrização das feridas. Por ser muito deliciosa e ter uma coloração vermelha, muitas pessoas gostam de colocar em bolos e tortas.

É uma fruta rica em fibra, potássio e ferro, traz energia para o corpo e reduz as câimbras, além disso, auxilia no processo digestivo. Sua coloração é amarela.

Rico em vitaminas A, C, B1, B2, B3, B5, B6, B9, além de nutrientes como manganês, magnésio e potássio. Apesar de ser um pouco difícil de ser preparado, por seu formato peculiar, seu sabor é delicioso.

Tem vitaminas, fibra, potássio e ferro. É composta por 85% de água. É uma fruta bem docinha e tem um formato arredondado.

Rica em vitamina A, essa fruta auxilia na hidratação. Ela é repleta de pequenas sementes, polpa vermelha e casca verde.

Tem vitaminas B e C e é encontrada em diversas espécies. Seu sabor depende do solo onde é cultivada. Seu pé é a videira e seus frutos são em cachos.

OS DESAFIOS DA FAZENDINHA DO BOSQUE





Atividade 11

A mini burrinha, o mini pônei, o pavão e o cavalo resolveram disputar quem atravessa a Fazendinha mais rápido! Porém, ao longo do caminho, eles terão que realizar diversas atividades para seguirem adiante, além de auxiliarem seus amigos quando eles precisarem de ajuda.

Vamos ver qual será o mais rápido?

Para isso, chame os amigos para brincar com você e destaque as peças que estão na página ao lado. Escolha qual animal você acha que chegará primeiro e boa sorte!

Para essa brincadeira, você deve utilizar o tabuleiro que se encontra no final deste livro. E também precisa montar o dado que deixamos para você destacar também na página ao lado.



Atividade 12

(a partir de 8 anos)



Passou uma ventania pela Fazendinha do Bosque: fez a maior bagunça e, inclusive, embaralhou todos os nomes dos animais! Desembaralhe as letras e devolva a ordem aos nomes!

CAOAPTLSI

LAVCAO

HAVIQNAU

VOELAH

COHCRARO

OVPAÃ

COORP

Atividade 13

(a partir de 8 anos)



Você também pode montar o
quebra-cabeças online!

A Fazendinha do Bosque é repleta de muitos animais e cores. Encaixar todos pode ser um grande desafio! Separe a imagem abaixo em peças e tente montar o quebra-cabeças. Cuidado para não perder as pecinhas e poder refazer esse processo quantas vezes quiser.



OS DESAFIOS DA FAZENDINHA DO BOSQUE



Atividade 14

(a partir de 8 anos)



A Fazendinha do Bosque é composta por diversos animais e espécies. Nesse caça-palavras estão escondidas 13 espécies. Você consegue encontrar?

Mini vaca - Pônei - Cavalo - Cabra - Coelho - Pavão - Calopsita
Porco - Burro - Cachorro - Galinha - Mula - Ovelha

H	S	O	E	S	P	S	O	T	S	A	R	I	S	W	T	H	E
P	I	N	L	W	A	O	E	I	N	S	A	E	A	R	L	H	I
O	C	A	E	N	V	U	D	A	O	N	C	R	C	S	H	O	C
R	G	A	L	E	Ã	I	E	I	E	E	O	L	N	H	G	C	A
C	O	E	L	H	O	N	Y	O	S	E	T	O	C	B	D	A	V
O	L	H	L	O	H	T	D	T	N	M	P	Ô	N	E	I	B	A
T	A	L	B	E	P	D	W	N	A	D	U	L	T	I	Y	R	L
E	R	H	G	E	I	S	D	B	S	G	A	L	I	N	H	A	O
T	W	I	N	W	S	E	I	F	S	L	U	G	A	U	F	T	E
R	R	E	P	A	T	L	Y	T	B	B	N	Y	S	M	O	I	L
E	E	R	D	T	C	U	O	C	A	C	H	O	R	R	O	E	R
R	U	N	B	U	R	R	O	A	N	M	I	N	I	V	A	C	A

Atividade 15

(a partir de 6 anos)

A calopsita foi dar um passeio no céu, voou tão alto que se perdeu entre as nuvens... você consegue ajudá-la a voltar para casa?



Os porcos e as cabras são muito amigos e querem se divertir fazendo um piquenique pela plantação de oliveiras. Mas para chegar até o local que escolheram, eles precisam atravessar um lago com um barco. Esse barco suporta no máximo 120 kg e se eles ultrapassarem o peso, vai afundar.

Cada um dos animais tem os seguintes pesos:

Cabra 1 - 45kg

Porco 1 - 75kg

Cabra 2 - 60kg



Quantas viagens precisam ser feitas para os quatro amigos poderem atravessar sem que o barco afunde? Não esqueça que o barco precisa de um remador, portanto, alguém sempre terá que voltar para pegar quem estiver na outra margem.

Atividade 16

(a partir de 8 anos)

RESPOSTA

Atividade 17

O pavão perdeu suas cores, resolva as contas e pinte de acordo com a legenda.

11

12

8

6

14

1

5



Hei, encontramos um bilhete, mas ele está escrito em códigos! Ajude a decifrar e descubra uma dica de local para divertir-se muito!

Atividade 18



Z



N



Q



O



F



U



E



D



i



B



S



H



A



Atividade 19

Ah, não! As cabrinhas foram passear no bosque de oliveiras e acabaram perdendo-se! Você pode ajudá-las a voltar para casa?



Agora que você já conhece todos os animais da Fazendinha do Bosque, está pronto para criar suas próprias histórias! Destaque os dedoches e crie muitas aventuras com os personagens que separamos para você!

Atividade 20

(a partir de 4 anos)



Para dar conta das atividades do dia a dia precisamos de boa memória e agilidade. Que tal treinar isso com os animais da fazendinha? As duplinhas estão formadas: destaque as peças e divirta-se com o jogo da memória.

Atividade 21



Cachorro



Cachorro



Mini
Pônei



Mini
Pônei



Pavão



Pavão



Galinha



Galinha



Burrinha



Burrinha



Calopsita



Calopsita



Porquinha



Porquinha



Cabra



Cabra



Ovelha



Ovelha



Vaquinha



Vaquinha

Atividade 22

(a partir de 6 anos)

Estamos chegando ao fim dessa aventura. O que você tem a dizer? Escolha as palavras que você mais gosta e forme frases para colar no seu caderno, dos seus amigos ou onde quiser.

EU GOSTO DE SOL CHUVA AMIGOS DE
DO COM DAS DOS DE MUITO FELIZ EU
SINTO ALEGRIA NÃO AMO VISITAR
ANIMAIS CASINHAS COLORIDAS FAZENDINHA
DIVERSÃO TEM LEGAL AMIZADES FELIZ EU
VOCÊ DE MUITO GOSTO CACHORRO GATO
VACA É BONITO ESPECIAL PASSEIO
COMIGO MELHOR ANDEI AMO COMER
FRUTAS AJUDAR BRINCAR COM PARA EM

Atividade 23

(a partir de 4 anos)

Hoje o jantar na Fazendinha vai ser muito delicioso! Mas os animais já não sabem mais quem vai comer o quê! Siga o fio e descubra qual é a refeição de cada um.



Atividade 24

(a partir de 4 anos)

Ei, lá longe podemos ver um animal da Fazendinha se formando. Mas que animal será esse? Ligue os pontos e descubra qual é o bichinho oculto! Depois aproveite para pintá-lo.





Atividade 25

(a partir de 6 anos)

Que bom que você chegou ao final dessa aventura junto conosco. Esperamos que você tenha se divertido muito com os animais da Fazendinha do Bosque e que possa vir nos visitar pessoalmente em breve! Agora, queremos que você use esse espaço para contar livremente o que achou dessa aventura! Se quiser compartilhar conosco, pode mandar uma foto para o contato que está na última página do seu livro!



FUNDAÇÃO
ANTONIO MENEGHETTI

PESQUISA CIENTÍFICA HUMANISTA
CULTURAL EDUCACIONAL

A Fundação Antonio Meneghetti

A Fundação Antonio Meneghetti de Pesquisa Científica, Humanista, Cultural e Educacional foi criada em 29 de janeiro de 2010, pelo Acad. Prof. Antonio Meneghetti, que teve, em vida, a intenção de preservar o patrimônio físico e intelectual de sua obra. Ele definiu como prioridade de existência da Fundação a educação, o incentivo à cultura e à pesquisa. A instituição incentiva e promove esses três pontos por meio de Programas: Culturais e Educacionais, Difusão da Ontopsicologia e Centro Internacional de Arte e Cultura Humanista Recanto Maestro. Todos os Projetos estão fundamentados nos preceitos da Ciência Ontopsicológica com os trabalhos que enfocam a Cultura Humanista, a qual vê o homem como ser capaz de realizar um desenvolvimento integral da própria vida. Por isso, todos os Projetos, apesar de atuarem em diferentes áreas, se complementam e andam juntos para a formação dos seus participantes, determinando, em consequência, uma sociedade humanamente melhor.

Desde 2015, os Projetos intensificam o apoio aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), definidos pela Organização das Nações Unidas (ONU). No ano de 2018, a Fundação Antonio Meneghetti tornou-se membro em status consultivo junto ao ECOSOC (Conselho Econômico e Social da ONU) sendo agora apta a oferecer informações especializadas sobre os temas nos quais é competente, dentre tantas outras responsabilidades.

A produção da Coleção Fanciullo vai ao encontro dos objetivos da FAM, que englobam o estímulo contínuo e inovador de crianças, jovens e adultos a fim de desenvolverem-se nos diversos aspectos humanos para serem protagonistas responsáveis dentro da sociedade.



Coleção
FANCIULLO

O Projeto Fanciullo

Fanciullo é aquele que começa a viver, descobrir uma vida de um jeito novo e entender que tem sua individualidade. As crianças e jovens são projetos da natureza ainda puros, próximos do seu potencial e dispostos a investir em si mesmos. Acreditar que cada jovem é uma inteligência e precisa, apenas, ser lembrado e incentivado a isso é o que move todos os Projetos da Fundação Antonio Meneghetti. Além disso, a Instituição acredita nos pilares do estudo e do trabalho como pontos essenciais para o desenvolvimento de uma pessoa artífice e responsável. Incentivar, desde cedo, portanto, a leitura e aprendizagem é uma forma de investir em grandes inteligências. Foi com esse objetivo que surgiu a Coleção Fanciullo. Os livros trazem, em formato de informativo ou histórias, mensagens que possibilitam à criança uma conscientização sobre o seu papel na sociedade, ao mesmo tempo em que provoca a reflexão sobre o que, em essência, ela é.

Essa edição, de 2022, inspirada na Fazendinha do Bosque (localizada dentro do Parque Termas Romanas), instiga os pequenos a concluírem 25 desafios com diferentes propostas e para os mais variados públicos. O livro, que configura-se como uma deliciosa brincadeira, tem os animais como plano de fundo, mas deixa a criança como protagonista desse percurso de formação. A 7ª obra da Coleção Fanciullo, "Os desafios da Fazendinha do Bosque", é um espaço em que criatividade, interatividade e inteligência se unem para proporcionar muita diversão!



Leve os patos até o lago. Avance 5 casas

12

13

14

15

21

20

19

17

18

Para seguir, imite um porquinho e dê três voltinhas.



10

Você encontrou o mini cavalo sem ração. Fique uma rodada sem jogar para alimentá-lo.

09

08

07

06

Para seguir imite um bezerro e faça 15 polichinelos. Senão, volte ao início.

05

04

03

Parabéns! Como você foi educado e jogou o resíduo na lixeira correta, avance 4 casas.



02

01

LARGADA

CHEGADA

44

Ah não! Você esqueceu de alimentar as cabras. Retorne até a casa 41.

43

42



41



40

É preciso recolher os ovos das galinhas. Fique 2 rodadas sem jogar.

39



36

37

O Imperador está esperando por você na casa 42! Avance 5 casas.

38

24

34

35

33

32

As olivas já estão prontas para serem colhidas! Avance 6 casas e auxilie na colheita.

31

22

O gladiador deixou seu osso na casa 20. Retorne e o acompanhe.

23

26

25

27

28

29

As ovelhas se perderam nas oliveiras. Imite-as para reuni-las e, após, siga em frente.

30



A calopsita esqueceu de organizar o seu ninho. Volte 3 casas.



*Acesse o código QR e
entre em contato conosco!*